



Mejores prácticas para desarrollar plataformas de videojuegos con WordPress: Un enfoque en Ingeniería de Software

Nicolas L. Rizzo
Centro de Altos Estudios en Tecnología
Informática

Universidad Abierta Interamericana
Buenos Aires, Argentina
nicolas.rizzo@gmail.com

Abstract

Este trabajo presenta una serie de mejores prácticas en ingeniería de software aplicadas al desarrollo de sitios web con WordPress (WP), enfocadas en la creación y gestión de plataformas para videojuegos. Utilizando técnicas como la configuración de entornos locales de pruebas, el uso de control de versiones y la automatización de copias de seguridad, se busca optimizar el ciclo de vida del desarrollo web, asegurando tanto la eficiencia como la seguridad de los proyectos. Este enfoque permite que se implementen soluciones escalables y mantenibles. Además, se considera la integración de Inteligencia Artificial (IA) para mejorar la experiencia del usuario (UX) en sitios web de videojuegos, desde la personalización de contenido hasta la optimización del rendimiento.

OBJETIVOS PARTICULARES

- 1) Promover la separación de ambientes

Keywords

WordPress, Buenas prácticas, Ingeniería de software, Control de versiones, Automatización, Inteligencia Artificial, Videojuegos, Desarrollo web, Plataformas de contenido.

I. INTRODUCCION

Actualmente los videojuegos no solo se limitan al desarrollo del juego en sí, sino que requieren plataformas complementarias que permitan la gestión de comunidades, ventas de contenido, noticias y eventos. WP [1] ha demostrado ser una opción versátil y eficaz para crear estos sitios web, tanto por su simplicidad como por su capacidad de personalización.

Sin embargo, es esencial aplicar buenas prácticas de la ingeniería de software para asegurar que los sitios web desarrollados con WP no solo funcionen correctamente, sino que también sean seguros, escalables y fáciles de mantener. Esto cobra particular relevancia en el ámbito de los videojuegos, donde la necesidad de un sitio web eficiente y bien estructurado es clave para proporcionar una experiencia de usuario sólida.

Este trabajo tiene como objetivo destacar las mejores prácticas en el uso de WP para la creación de sitios web relacionados con videojuegos, abordando aspectos fundamentales como la separación de ambientes, el control de versiones y la automatización de procesos clave, como copias de seguridad y despliegues.

II. OBJETIVO

El objetivo de este trabajo es proporcionar una guía práctica para la implementación de buenas prácticas de ingeniería de software en el desarrollo de sitios web con WP orientados a la industria de los videojuegos. Se pretende ayudar a quienes quieran crear plataformas web robustas, seguras y escalables, que faciliten la gestión de contenido relacionado con videojuegos.



Para minimizar errores y asegurar que los cambios sean debidamente probados antes de ser desplegados al ambiente productivo.

2) *Promover el uso de control de versiones*

Con Git [2], para gestionar el código fuente del sitio web de manera eficiente y evitar conflictos en el desarrollo colaborativo.

3) *Introducir la automatización de procesos*

Como las copias de seguridad y despliegues automáticos, para reducir errores humanos y asegurar la disponibilidad continua del sitio.

4) *Incorporar IA en el sitio web*

Para personalizar la UX, analizar datos y mejorar el rendimiento de la plataforma.

III. DESARROLLO

A. *Separación de ambientes*

La separación de ambientes es una práctica clave en la ingeniería de software. En el desarrollo de un sitio web de videojuegos, contar con un entorno local o de pruebas permite probar nuevas funcionalidades o modificaciones sin poner en riesgo el sitio en producción. Para implementar esto en WP, se recomienda usar herramientas como XAMPP [3]

o Docker [4].

Se recomienda contar mínimamente con el ambiente de Desarrollo, Pruebas donde los testers probaran los cambios a implementarse en producción. Y por último el ambiente productivo.

B. *Uso de control de versiones con GIT*

El versionamiento es clave para organizar el código en cualquier proyecto. Hoy en día, Git es la herramienta más popular tanto en la comunidad como en grandes empresas.

Como beneficios podemos destacar:

- **Historial de cambios:** Los desarrolladores pueden volver a versiones anteriores del sitio web si algún cambio causa problemas, minimizando el tiempo de indisponibilidad del sitio.
- **Trabajo colaborativo:** En proyectos grandes, donde participan varios desarrolladores, permite la creación de ramas individuales para que cada miembro trabaje en su parte sin interferir con el trabajo de los demás.
- **Despliegue continuo:** A través de GitHub Actions, es posible automatizar la implementación del sitio en producción, asegurando un flujo de trabajo eficiente y controlado.



C. Automatización de copias de seguridad y despliegue

Los sitios web relacionados con videojuegos suelen manejar grandes volúmenes de datos y actualizaciones frecuentes, por lo que la automatización de procesos como las copias de seguridad y despliegues es esencial.

Proceso de automatización:

- Copias de seguridad automáticas: Existen plugins que pueden ser configurados para realizar copias de seguridad diarias del sitio y su base de datos. Esto asegura que, en caso de errores o incidentes de seguridad, se pueda restaurar el sitio rápidamente.
- Despliegue continuo: Herramientas como Jenkins, nos permiten automatizar el proceso de despliegue del sitio, reduciendo el riesgo de errores manuales y eliminando el riesgo de interrupciones en el servicio.

D. Integración de IA para mejorar la UX

El uso de IA en los sitios web de videojuegos puede mejorar significativamente la interacción del usuario. Algunas aplicaciones incluyen:

- Recomendación de contenido personalizado: Basado en el comportamiento del usuario, la IA puede recomendar juegos o noticias relevantes para el usuario.
- Chatbots: Los chatbots pueden dar soporte en tiempo real, respondiendo a preguntas frecuentes.

IV. CONCLUSIÓN

En este trabajo se han presentado las mejores prácticas de ingeniería de software aplicadas al desarrollo de sitios web de videojuegos con WP. La implementación de estas prácticas no solo garantiza la estabilidad y seguridad de las plataformas, sino que también permite la personalización y escalabilidad necesarias para adaptarse a las demandas cambiantes de la industria de los videojuegos.

REFERENCIAS

- [1] <https://wordpress.com/es/>
- [2] <https://github.com>
- [3] <https://www.apachefriends.org/es/index.html>
- [4] <https://www.docker.com>